**PROPOSAL KERJA PRAKTIK**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMEN ARSIP UPTD PSRPD MENSENETRUWITU BERBASIS WEB DAN MOBILE DI DINAS SOSIAL CIBABAT CIMAHI**

Diajukan Sebagai Salah Syarat

Melaksanakan Kerja Praktik

|  |  |
| --- | --- |
| LOGO UNJANI TRANS |  |
|  |  |

Disusun Oleh :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fladio Armandika** |  | **Rizky Bayu Oktavian** |
| NIM. 3411 16 1149 |  | NIM. 3411 16 1124 |
|  | | |

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI**

**CIMAHI 2019**

|  |
| --- |
| LOGO UNJANI TRANS |

# DOKUMEN PENUNJUKKAN DOSEN REVIEWER

Saya yang Bertanda Tangan Di Bawah Ini :

*( Mohon Diisi Menggunakan Huruf Kapital)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAMA LENGKAP | : | PUSPITA NURUL SABRINA, S.KOM, M.T. |
| NO. INDUK DOSEN | : | NID. 4121 905 85 |
| JABATAN | : | KOORD. KERJA PRAKTIK TA. 2019/2020 |

**Dengan Ini Merekomendasikan :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAMA LENGKAP | : |  |
| NO. INDUK DOSEN | : |  |
| JABATAN | : |  |

Untuk Menjadi **Dosen Reviewer Proposal Materi / Judul Penelitian KP** Bagi Kelompok Mahasiswa Calon Peserta Di Bawah Ini

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | NAMA | : | FLADIO ARMANDIKA |
|  | NIM / KLS | : | 3411 16 1149 |
|  | PEMINATAN | : | ARTIFICIAL INTELEGENCE DAN GAME |
| 2. | NAMA | : | RIZKY BAYU OKTAVIAN |
|  | NIM | : | 3411 16 1124 |
|  | PEMINATAN | : | DATA DAN SOFTWARE ENGINEERING |

Dengan Materi/Judul Penelitian :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMEN ARSIP UPTD PSRPD MENSENETRUWITU BERBASIS WEB DAN MOBILE DI DINAS SOSIAL CIBABAT CIMAHI**

Demikian Surat Penunjukkan Ini Saya Buat Agar Dapat Dipergunakan Semestinya.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Cimahi, |  |  |  |
|  |  | | |  |
|  |  | | |  |
|  | *Tanda Tangan* | | |  |
|  |  | | |  |
|  | PUSPITA NURUL SABRINA, S.KOM, M.T. | | |  |
|  | NID. 4121 905 85 | | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | No. Form | FM/FM-IF/KP-02 |
|  |  | Tgl. Berlaku | 20/10/2019 |
|  |  | No. Revisi | 0 |
| LOGO UNJANI TRANS | | | |

# BERITA ACARA REVIEW PROPOSAL

**KERJA PRAKTIK**

TELAH DILAKSANAKAN PADA :

*( Mohon Diisi Menggunakan Huruf Kapital)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| HARI | : |  | | TGL./BLN.THN. | | | : |  | | | |
| JAM | : |  | WIB. | TEMPAT | : |  | | | RUANG | : |  |

REVIEW PROPOSAL MATERI/JUDUL PENELITIAN KERJA PRAKTIK (KP) KELOMPOK PESERTA KP, BERIKUT INI :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | NAMA MAHASISWA | NIM / KLS. | PEMINATAN |
| 1. | FLADIO ARMANDIKA | 3411 16 1149 / B | ARTIFICIAL INTELEGENCE DAN GAME |
| 2. | RIZKY BAYU OKTAVIAN | 3411 16 1124 / B | DATA DAN SOFTWARE ENGINEERING |

MATERI / JUDUL PENELITIAN :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMEN ARSIP UPTD PSRPD MENSENETRUWITU BERBASIS WEB DAN MOBILE DI DINAS SOSIAL CIBABAT CIMAHI**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HASIL DAN SARAN | : |  |
|  | | |
|  | | |
|  | | |

BERDASARKAN HASIL PELAKSANAAN REVIEW MAKA PROPOSAL MATERI / JUDUL PENELITIAN YANG DIAJUKAN TERSEBUT DINYATAKAN \*:

* **MEMENUHI PERSYARATAN** UNTUK DILANJUTKAN MENJADI JUDUL LAPORAN PENELITIAN KP
* **REVIEW ULANG** DENGAN **PERBAIKAN**  / **MENGGANTI** \*\* MATERI ATAU JUDUL PENELITIAN

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mengetahui, |  | DOSEN REVIEWER | | | |
|  |  |  | | | |
| KOORD. KERJA PRAKTIK |  |  | | | |
|  |  |  | | | |
| *Tanda Tangan* |  | *Tanda Tangan* | | | |
|  |  |  | | | |
| PUSPITA NURUL SABRINA. S.KOM., M.T |  | *NAMA* |  |  | |
| NID. 4121 905 85 |  | *NID* |  |  |

🞻*) Beri Tanda Lingkaran Pada Tanda (*⬤ *) Untuk Pernyataan yang Dipilih.*

🞻🞻) *Coret Salah Satu Pernyataan yang Digaris bawahi*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | No. Form | FM/FM-IF/KP-02 |
|  |  | Tgl. Berlaku | 20/10/2019 |
|  |  | No. Revisi | 0 |
| LOGO UNJANI TRANS | | | |

# BERITA ACARA REVIEW ULANG PROPOSAL KERJA PRAKTIK

TELAH DILAKSANAKAN PADA :

*( Mohon Diisi Menggunakan Huruf Kapital)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| HARI | : |  | | TGL./BLN.THN. | | | : |  | | | |
| JAM | : |  | WIB. | TEMPAT | : |  | | | RUANG | : |  |

REVIEW ULANG PROPOSAL MATERI/JUDUL PENELITIAN KERJA PRAKTIK (KP) KELOMPOK PESERTA KP, BERIKUT INI :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | NAMA MAHASISWA | NIM / KLS. | PEMINATAN |
| 1. | FLADIO ARMANDIKA | 3411 16 1149 / B | ARTIFICIAL INTELEGENCE DAN GAME |
| 2. | RIZKY BAYU OKTAVIAN | 3411 16 1124 / B | DATA DAN SOFTWARE ENGINEERING |

MATERI / JUDUL PENELITIAN :

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HASIL DAN SARAN | : |  |
|  | | |
|  | | |
|  | | |

BERDASARKAN HASIL PELAKSANAAN REVIEW MAKA PROPOSAL MATERI / JUDUL PENELITIAN YANG DIAJUKAN TERSEBUT DINYATAKAN \*:

* **MEMENUHI PERSYARATAN** UNTUK DILANJUTKAN MENJADI JUDUL LAPORAN PENELITIAN KP
* DIKEMBALIKAN KEPADA KOORD. KP UNTUK PENENTUAN MATERI ATAU JUDUL PENELITIAN

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mengetahui, |  | DOSEN REVIEWER | | | |
|  |  |  | | | |
| KOORD. KERJA PRAKTIK |  |  | | | |
|  |  |  | | | |
| *Tanda Tangan* |  | *Tanda Tangan* | | | |
|  |  |  | | | |
| PUSPITA NURUL SABRINA. S.KOM., M.T |  | *NAMA* |  |  | |
| NID. 4121 905 85 |  | *NID* |  |  |

🞻*) Beri Tanda Lingkaran Pada Tanda (*⬤ *) Untuk Pernyataan yang Dipilih.*

|  |  |
| --- | --- |
| LOGO UNJANI TRANS |  |

# DOKUMEN PENGAJUAN DOSEN PEMBIMBING

Dengan Ini Kami Menyatakan

Bahwa Materi/Judul Di Bawah Ini, Yaitu :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMEN ARSIP UPTD PSRPD MENSENETRUWITU BERBASIS WEB DAN MOBILE DI DINAS SOSIAL CIBABAT CIMAHI**

Merupakan

( *Pilih dan Tuliskan Salah Satu Pilihan Berikut* )

(1) Pilihan Kami Berdasar Hasil Survey dan Observasi Dan Telah Disetujui Oleh Pihak Dari Tempat Rencana Pelaksanaan Penelitian Kerja Praktik

(2) Permintaan Dari Pihak Di Tempat/Lokasi Penelitian

Dengan Ini Pula Kami Mengajukan Nama Dosen yang Tersebut Di Bawah ini

Untuk Menjadi Dosen Pembimbing Penelitian Kerja Praktik Kami

(*Tuliskan 2 (Dua) Nama Dosen yang Dikehendaki* )

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ⬤ | Dosen Pembimbing Ajuan 1 |  | ⬤ | Dosen Pembimbing Ajuan 2 | \* |
| ASEP ID HADIANA | |  | IRMA SANTIKARAMA | |
| NID. 4121 800 78 | |  | NID. 4121 964 90 | |

yang Mengajukan :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Tanda Tangan* |  | *Tanda Tangan* |
| Fladio Armandika |  | Rizky Bayu Oktavian |
| NIM. 3411 16 1149 |  | NIM. 3411 16 1124 |

*Untuk Diisi Oleh Koord. Kerja Praktik*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PENGAJUAN DOSEN PEMBIMBING | | | | | Koord.Kerja Praktik |
| ⬤ | DISETUJUI | AJUAN 1 | AJUAN 2 | \*\* | *Paraf*  PUSPITA N.S., S.KOM, M.T  NID. 4121 905 85 |
| ⬤ | REKOMENDASI DOSEN PENGGANTI |  | | |
| NID. | | |

*\*) Lingkari Pada Bagian Tanda (*⬤ *) Untuk Pernyataan yang Dipilih.*

*\*\*) Coret Pernyataan yang Tidak Dipilih*

|  |
| --- |
| LOGO UNJANI TRANS |

# DOKUMEN PERNYATAAN KESEDIAAN MENJADI PEMBIMBING PESERTA KERJA PRAKTIK

Saya yang Bertanda Tangan Di Bawah Ini :

*( Mohon Diisi Menggunakan Huruf Kapital)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAMA | : |  |
| NO. INDUK DOSEN | : |  |
| JABATAN | : |  |

**Dengan ini Menyatakan Bersedia**

**Menjadi Dosen Pembimbing Penelitian Kerja Praktik**

**Kelompok Mahasiswa Berikut Ini :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | NAMA | : | FLADIO ARMANDIKA |
|  | NIM / KLS | : | 3411 16 1149 / B |
|  | PEMINATAN | : | ARTIFICIAL INTELEGENCE DAN GAME |

**`**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2. | NAMA | : | RIZKY BAYU OKTAVIAN |
|  | NIM / KLS | : | 3411 16 1124 / B |
|  | PEMINATAN | : | DATA DAN SOFTWARE ENGINEERING |

Dengan Materi/Judul Penelitian :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMEN ARSIP UPTD PSRPD MENSENETRUWITU BERBASIS WEB DAN MOBILE DI DINAS SOSIAL CIBABAT CIMAHI**

Demikian Pernyataan Ini Saya Buat Untuk Dipergunakan Sebagaimana Mestinya.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Cimahi, |  |  |  |
|  |  | | |  |
|  |  | | |  |
|  | *Tanda Tangan* | | |  |
| *Nama Lengkap* |  | | |  |
| *Nomor Induk* |  | | |  |

# DAFTAR ISI

[DOKUMEN PENUNJUKKAN DOSEN REVIEWER i](#_Toc12486652)

[BERITA ACARA REVIEW PROPOSAL ii](#_Toc12486653)

[BERITA ACARA REVIEW ULANG PROPOSAL KERJA PRAKTIK iii](#_Toc12486654)

[DOKUMEN PENGAJUAN DOSEN PEMBIMBING iv](#_Toc12486655)

[DOKUMEN PERNYATAAN KESEDIAAN MENJADI PEMBIMBING PESERTA KERJA PRAKTIK v](#_Toc12486656)

[DAFTAR ISI 1](#_Toc12486657)

[A. Topik/Materi/Judul Penelitian 2](#_Toc12486658)

[B. Deskripsi Singkat Masalah/Kebutuhan yang Teridentifikasi 2](#_Toc12486659)

[1. Latar Belakang Masalah 2](#_Toc12486660)

[2. Rumusan Masalah 2](#_Toc12486661)

[3. Batasan Masalah 3](#_Toc12486662)

[4. Maksud dan Tujuan Penelitian 3](#_Toc12486663)

[5. Teori Pendukung 3](#_Toc12486664)

[6. Sejarah Perusahaan 4](#_Toc12486665)

[7. Jadwal Kegiatan 4](#_Toc12486666)

[C. Daftar Pustaka 5](#_Toc12486667)

[1. Aplikasi/Bahasa Pemograman yang Dipilih 5](#_Toc12486668)

[a) PHP 5](#_Toc12486669)

[b) MySQL 5](#_Toc12486670)

[c) HTML 5](#_Toc12486671)

[d) CSS 6](#_Toc12486672)

[e) JAVASCRIPT / JQUERY 6](#_Toc12486673)

[f) Java 7](#_Toc12486674)

[2. Alasan Pemilihan Aplikasi/Bahasa Pemrograman 7](#_Toc12486675)

[3. Referensi Pustaka Utama (Buku Referensi) 7](#_Toc12486676)

# Topik/Materi/Judul Penelitian

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMEN ARSIP UPTD PSRPD MENSENETRUWITU BERBASIS WEB DAN MOBILE DI DINAS SOSIAL CIBABAT CIMAHI**

# Deskripsi Singkat Masalah/Kebutuhan yang Teridentifikasi

## Latar Belakang Masalah

Pada saat ini dunia teknologi dan internet sudah berkembang sangat pesat dan cepat dimana setiap detik pertukaran data yang ada pada internet sangatlah cepat , oleh karena itu diperlukanlah suatu sistem yang dapat membantu manusia untuk menghadapi pertukaran data yang sangat cepat tersebut , dimana data yang ada dapat diakses oleh banyak orang secara cepat dan akurat. Untuk melihat berkas kepegawaian, pegawai Dinas Sosial Cibabat Cimahi perlu untuk menghubungi divisi IT atau administrasi untuk melihat dan mengambil berkas kepegawaian yang diperlukan. Sehingga pegawai harus menunggu divisi IT untuk mengambil berkas.

Unit Pelaksana Teknis Dinas Daerah Panti Sosial Rehabilitasi Penyandang Disabilitas Mental Sensorik Netra, Rungu Wicara, Tubuh ( UPTD PSRPD ) melihat bahwa perkembangan internet saat ini sangat dapat membantu mereka dalam mengerjakan tugas sehari – hari khususnya dalam melakukan mengelola arsip – arsip pegawai mereka. Saat ini mereka masih menggunakan cara yang konvensional dalam melakukan pengelolaan arsip – arsip pegawai mereka dan merekapun terkadang mengalami kesusahan dalam melakukan pencarian data arsip pegawai mereka terutama pada saat pegawai berada di luar kota, oleh sebab itu maka dibutuhkanlah sebuah sistem yang mampu untuk mengelola arsip – arsip pegawai mereka yang mana nantinya sistem ini akan merubah penyimanan arsip data yang konvesional menjadi menggunakan sistem yang berbasis website dan mobile agar dapat diakses langsung oleh pegawai tanpa harus menghubungi pihak IT.

Pada penelitian ini akan dibuat perancangan sistem informasi kepegawaian UPTD PSRPD MENSENETRUWITU pada Dinas Sosial Cibabat Cimahi untuk mempermudah pegawai untuk mengakses berkas dan mempermudah administrasi pada kepegawaian. Sistem ini menyediakan pengelolaan informasi pegawai, tambah pegawai, serta akses berkas kepegawaian pada web dan perangkat mobile.

## Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan diatas maka dapat diidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Kerap kali berkas fisik pegawai dengan berkas bentuk digital tidak selaras penempatannya.
2. Pegawai harus menghubungi pihak IT untuk mengambil berkas digital. Hal ini mengurangi efektifitas waktu terutama ketika pegawai berada di luar kota

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah yang ada adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengurangi resiko tidak selaras berkas fisik pegawai dengan berkas bentuk digital.
2. Bagaimana cara pegawai dapat mengakses langsung berkas pegawai tanpa menunggu pihak IT.

## Batasan Masalah

Dalam penelitian untuk perancangan sistem pada kepegawaian UPTD PSRPD MENSENETRUWITU. batasan-batasan masalah yang digunakan agar penelitian tetap pada ruang lingkupnya. Batasan atau ruang lingkup penelitian ini yaitu:

1. Sistem tidak bertanggung jawab atas kehilangan berkas fisik.
2. Informasi yang dapat diakses publik hanyalah informasi pekerja yang ada pada Dinas Sosial Cibabat Cimahi.
3. Hanya pihak IT yang dapat mengubah data pegawai.

## Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka maksud dari pembuatan tugas kerja praktik ini yaitu membuat Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian UPTD PSRPD MENSENETRUWITU di Dinas Sosial Cibabat Cimahi.

Adapun tujuan dari dibangunnya sistem informasi kepegawaian UPTD PSRPD MENSENETRUWITU berbasis web dan mobile , yaitu:

1. Mempemudah pegawai untuk mengakses informasi berkas pegawai.
2. Mempermudah kepengurusan arsip kepegawaian.

## Teori Pendukung

* + - 1. **Sistem**

Sistem adalah sekumpulan orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi serta sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

* + - 1. **Informasi**

Informasi adalah data yang telah dikonversi menjadi bentuk yang lebih bermanfaat atau dapat dipahami. Ini adalah kumpulan data yang telah diatur untuk pemanfaatan langsung umat manusia, karena informasi membantu manusia dalam proses pengambilan keputusan mereka. [1]

* + - 1. **Sistem Informasi**

Sistem Informasi adalah sekumpulan komponen yang saling terkait yang bekerja bersama untuk menyimpan, memproses dan menyebarluaskan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, kontrol, analisis, dan visualiasi dalam suatu organisasi. [2]

## Sejarah Perusahaan

Panti Sosial Rehabilitasi Penyandang Disabilitas Mental, Sensorik, Netra, Rungu, Wicara, Tubuh (PSRPD-MENSENETRUWITU) merupakan salah satu Unit Pelaksana Teknis Daerah dilingkungan Dinas Sosial Provinsi Jawa Barat yang beralamat di Jalan Jenderal Amir Machmud Nomor 331 Cimahi. Sebelum menjadi panti, pada awalnya bernama Balai Rehabilitasi Sosial Penyandang Cacat (BRSPC) sejak tahun 2002. Pada tahun 2014 nomenklatur BRSPC berganti nama menjadi Balai Rehabilitasi Sosial Penyandang Disabilitas (BRSPD) dan pada tahun 2017 berdasarkan Peraturan Gubernur Jawa Barat Nomor: 69 Tahun 2017 tentang Pembentukan dan Susunan Organisasi Cabang Dinas dan Unit Pelaksana Teknis Daerah, nomenklatur BRSPD berganti nama lagi menjadi PSRPD MENSENETRUWITU sampai sekarang.

## Jadwal Kegiatan

Berikut ini adalah jadwal Kegiatan yang dilakukan pada saat melakukan penelitian terdapat pada tabel 1.

Tabel 1 Jadwal Kegiatan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Bulan Juni | | | | Bulan Juli | | | | Bulan Agustus | | | |
| Minggu ke- | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|  | Observasi dan interview |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Analisa Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Perancangan sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Pengujian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Dokumentasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Pustaka

## Aplikasi/Bahasa Pemograman yang Dipilih

Pembangunan perangkat lunak ini berbasis web dan mobile berdasarkan kebutuhan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP ( *Hypertext Preprocessor* ) dan menggunakan editor *Visual Studio Code* dan menggunakan basis data *MySQL* dan Web Server Apache yang terdapat dalam aplikasi XAMPP, serta *Google Chrome* sebagai media web browser, dan *CodeIgniter* sebagai framework yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini untuk bagian webnya.

Dan untuk pembangunan perangkat lunak mobilenya tersendiri menggunakan IDE ( *Integrated Development Environmen t*) *Android Studio* dengan bahasa pemrograman *Java.*

### PHP

PHP adalah bahasa pemrograman yang sering disisipkan ke dalam HTML. PHP sendiri berasal dari kata Hypertext Preprocessor. Sejarah PHP pada awalnya merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

Bahasa pemrograman ini menggunakan sistem server-side. Server-side programming adalah jenis bahasa pemrograman yang nantinya script/program tersebut akan dijalankan/diproses oleh server. Kelebihannya adalah mudah digunakan, sederhana, dan mudah untuk dimengerti dan dipelajari. [3]

### MySQL

MySQL adalah salah satu sistem manajemen basis data SQL (Structured Query Language). MySQL menjadi salah satu database pertama yang bersifat open source. Pengguna yang masih banyak membuatnya bertahan sampai dengan saat ini.

Sistem manajemen ini dibuat dan dikembangkan pertengah tahun 90-an. Sampai dengan saat ini masih ada beberapa sistem manajemen database selain MySQL yang banyak digunakan oleh pengguna maupun pengembang sistem berbasis web. [3]

### HTML

HTML adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk menampilkan informasi di internet. HTML sendiri merupakan singkatan dari Hyper Text Markup Language.

Pada awal pengembangannya, tujuan pertama dibuatnya HTML adalah untuk memudahkan ilmuwan untuk mengakses dokumen antara ilmuwan. Sehingga pada tahun 1990 terciptalah bahasa pemrograman HTML yang dibuat oleh Tim Berners-Lee. Sejak saat itu HTML terus berkembang sampai dengan saat ini menjadi pondasi dari website-website yang ada pada saat ini.

### CSS

CSS berasal dari kata Cascading Style Sheet. CSS adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengatur style di dalam website atau bisa disebut dengan kumpulan kode-kode yang bertujuan untuk mengatur tampilan/layout halaman web supaya terlihat lebih menarik oleh pengunjung.

Web programmer dan blogger menggunakan CSS untuk menentukan tata letak, warna, background, jenis font, ukuran, dan hampir semua hal yang berhubungan dengan tampilan website. Ini yang membuat CSS hampir ada di dalam banyak website di internet.

### JAVASCRIPT / JQUERY

JavaScript adalah salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk pengembangan sistem berbasis web. Bahasa ini sudah ada dan digunakan dalam kurun waktu dua puluh tahun ini. JavaScript dikenal oleh para pengembang website sebagai salah satu bahasa pemrograman utama bagi web developer.

jQuery adalah library JavaScript yang cukup andal, ringkas, dan mempunyai fitur yang cukup lengkap. Library ini membuat pemrosesan di HTML seperti perubahan dan manipulasi dokumen, event handling, animasi, dan Ajax dapat menjadi lebih sederhana. Hal ini didukung dengan API yang mudah digunakan dan dapat bekerja di berbagai macam browser. [4]

### JAVA

Java adalah sebuah bahasa pemrograman dasar dalam sebuah pembuatan aplikasi. Java juga merupakan bahasa pemrograman yang dapat di jalankan di berbagai komputer ataupun berbagai telepon genggam. Kemudian, bahasa pemrograman java ini sendiri bisa digunakan untuk membuat sebuah game ataupun aplikasi untuk perangkat lunak maupun komputer sekalipun. Java adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam. [5]

## Alasan Pemilihan Aplikasi/Bahasa Pemrograman

Alasan kami memilih aplikasi atau bahasa pemrograman seperti yang telah disebutkan di atas adalah dikarenakan *CodeIgniter* merupakan framework yang mudah digunakan dan mudah untuk dimodifikasi lagi , sehingga dalam proses pembuatan perangkat lunak ini akan menjadi cepat dan juga tersedia banyak *library – library ­*yang tersedia untuk mendukung proses pembuatan aplikasi sistem kepegawaian ini. Dan pemilihan IDE *Android Studio* dikarenakan *Android Studio* sudah sangat sering digunakan sehingga kami memilih untuk menggunakannya terlebih lagi kami ingin menambah jam terbang dalam menggunakan IDE tersebut agar nantinya jika suatu saat dihadapkan pada kasus tertentu kami sudah mempunyai cukup pengalaman untuk menyelesaikan masalah tersebut.

## Referensi Pustaka Utama (Buku Referensi)

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | D. Thakur, "What do you mean by Data and Information ?," 22 2 2019. [Online]. Available: http://ecomputernotes.com/fundamental/information-technology/what-do-you-mean-by-data-and-information. [Accessed 26 6 2019]. |
| [2] | Prentice-Hall, Information Systems Today - Managing in the Digital World, 2010. |
| [3] | "NIAGAHOSTER," [Online]. Available: https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/. [Accessed 22 06 2019]. |
| [4] | "NIAGAHOSTER," [Online]. Available: https://www.niagahoster.co.id/blog/jquery-adalah/. [Accessed 22 06 2019]. |
| [5] | "Binus University," [Online]. [Accessed 22 June 2019]. |
| [6] | Pemerintah Kota Cimahi, "Sejarah," 02 09 2013. [Online]. Available: http://www.cimahikota.go.id/page/detail/1. [Accessed 12 06 2019]. |
| [7] | "NIAGAHOSTER," [Online]. Available: https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/#MySQL. [Accessed 22 06 2019]. |